

Traduction du fichier de Blenderguru par Hekox

Basics

Sélectionner	Click droit
Pan	Click centre
Zoom	roue de la souris / + et -
Ajouter un objet	Shift + A
Supprimer	X
Chercher une fonction	barre espace
Barre outils	T
Sauvegarder	Ctrl + S
Rendre une image	F12
Stopper un rendu	Esc
Enregistrer un rendu	F3
Afficher le dernier rendu	F11
Annuler	Ctrl + Z
Refaire	Ctrl + Shift + Z

Général

Dupliquer	Shift + D
Déplacer vers le calque	M
Miroir	Ctrl + M
Cacher	H
Révéler	Alt + H
Déplacer vers le point d'origine	Ctrl + Shift + Alt + C
Parenter	Ctrl + P
Libérer les parents	Alt + P
Pointer vers (track to)	Ctrl + T
Libérer le pointage	Alt + T
Mettre le curseur 3D à l'origine	Shift + C
Afficher / Masquer les outils de manipulation	Ctrl + barre espace
Ajouter au groupe	Ctrl + G

Mouvements

Déplacer	G
Rotation	R
Agrandir / Réduire	S
Mouvement précis	Shift
Mouvement incrémenté	Ctrl
Bloquer un axe	Click roulette ou X/Y/Z

Navigation

Vue de dessus	pav num 7
Vue de face	pav num 1
vue de coté	pav num 3
vue opposée	Ctrl + 1/3/7
vue de caméra	pav num 0
zoom vers l'objet	pav num .
mode survol	Shift + F

Sélection

Sélectionner un objet	Click droit
Sélection multiple	Shift + Click droit
Désélectionner tout	A
Sélectionner l'objet derrière	Alt + Click droit
Sélection liée	L
Sélection de tous les liens	Ctrl + L
Boite de sélection	B
Cercle de sélection	C
Outil lasso	Ctrl + Click gauche
Inverser la sélection	Ctrl + I

Modellage

Créer une face	F
Subdiviser	W
Extruder	E
Décoller deux vertices joints	V
Séparer	P
Créer un loopcut	Ctrl + R
Edition proportionnelle	O
Sélectionner un edge loop	Alt + Click droit
Créer un Seam (plis)	Ctrl + E
Joindre Vertices (sommets)	Alt + M
Miroir	M
Agrandir / Réduire	Alt + S
Couteau	K + Click gauche
Remplissage	Alt + F
Beau remplissage	Shift + Alt + F
Ajouter un niveau de subdivision	Ctrl + 1/2/3/4

Editer les courbes

Fermer le chemin	Alt + C
Ajouter une poignée (Handle)	Ctrl + Click gauche
Subdiviser	W
Libérer le Tilt ?	Alt + T
Changer poignée en Bezier	H
Changer poignée en Vecteur	V
Revenir aux poignées par défaut	Shift + H

Sculpter

Changer la taille de la brosse	F
Changer la force de la brosse	Shift + F
Tourner la texture de la brosse	Ctrl + F

Changer de modes

Mode Edit / Objet	TAB
Mode Vertex Paint	V
Mode Weight Paint (peindre poids)	Ctrl + TAB
Espace de travail Cycle	Ctrl + flèche droite/gauche
Editeur logique (jeux)	Shift + F2
Editeur de Nodes	Shift + F3
Console	Shift + F4
Fenêtre 3D	Shift + F5
Editeur de courbes d'animation	Shift + F6
Boutons	Shift + F7
Editeur de séquences vidéo	Shift + F8
Outliner	Shift + F9
Editeur d'images / UV	Shift + F10
Editeur de texte	Shift + F11

Avancé

Importer un fichier	Shift + F1
Mode plein écran	Alt + F11
Maximiser la sous fenêtre	Ctrl + Flèche haut
Changer la caméra active	Ctrl + 0
Ne rendre que la sélection	W
Ne rendre que la portion	Shift + B
Sauvegarder Scène par défaut	Ctrl + U
Faire un Screenshot	Ctrl + F4

Mode volant

Démarrer le mode volant	Shift + F
Accélérer	Roue de souris vers le haut
Ralentir	Roue de souris vers le bas
Stopper	Click milieu
Avancer	W
Reculer	S
Aller à gauche	A
Aller à droite	D
Monter	R
Descendre	F

Animation

Démarrer / Stopper l'animation	Alt + A
Jouer l'animation à l'envers	Alt + Shift + A
Frame suivante	Flèche droite
Frame précédente	Flèche gauche
En avant de 10 frames	Flèche haut
En arrière de 10 frames	Flèche bas
Sauter au point de départ	Shift + Flèche gauche
Sauter au point de fin	Shift + Flèche droite
Naviguer au travers des frames	Roue de souris
Insérer une clé d'animation	I
Enlever une clé d'animation	Alt + I
Sauter à la prochaine clé	Ctrl + Page haut
Sauter à la clé précédente	Ctrl + Page bas

Armature

Ajouter un os (Bone)	E / Ctrl + Click gauche
Rotation	Ctrl + R
Recalculer les roll	Ctrl + N
Aligner les os	Ctrl + Alt + A
Déplacer vers les calques d'os	M
Montrer les calques d'os	Shift + M
Set Bone Flag	Shift + W
Intervertir la direction de l'os	Alt + F
Naviguer dans la hiérarchie	/
Sélectionner la hiérarchie	Shift + /
Sélectionner les os connectés	L

Mode Pose

Appliquer une pose	Ctrl + A
Libérer les rotation	Alt + R
Libérer les rotation	Alt + L
Libérer les redimensionnements	Alt + S
Copier une pose	Ctrl + C
Coller une pose	Ctrl + V
Ajouter un IK	Shift + I
Enlever un IK	Ctrl + Shift + I
Ajouter au groupe d'os	Ctrl + G
Relacher la pose	Alt + E

Ligne temporelle (Timeline)

Placer la frame de départ	S
Placer la frame de fin	E
Montrer toute les frames	Home
Ajouter un marqueur	M
Déplacer un marqueur	Click droit glissé
Changer Secondes / Frames	Ctrl + T

Editeur de séquences vidéo

Aller dans l'éditeur	Shift + F8
Clip (Strip) suivant	Page haut
Clip (Strip) précédent	Page bas
Split Strips	K
Verrouiller un clip	Shift + L
Copier un clip	Ctrl + C
Coller un clip	Ctrl + V
Séparer des images	Y
Snap Strip to Scrubber	Shift + S

Editeur de Nodes

Ajouter un node	Shift + A
Couper un lien	Ctrl + Click gauche
Montrer / cacher les nodes	H
Faire un groupe	Ctrl + G
Dégrouper	Alt + G
Editer un groupe	TAB
Déplacer l'arrière plan	Alt + Click milieu
Zoomer dans l'arrière plan	V
Zoom arrière dans l'arrière plan	Alt + V
propriétés	N

