

Les champions

Nom	Coût	M	F	Ag	Ar	Compétences
Racine Dutronc	180000	2	7	1	10	Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Lancer un coéquipier, Stabilité
Morg'n Torg	190000	6	6	3	10	Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Lancer un coéquipier
Lord Borak le destructeur	160000	5	5	3	9	Blocage, Châtaigne, Chef, Joueur vicieux
Grashnak Noirsabo	160000	6	6	2	9	Châtaigne, Cornes, Crâne épais
Bolgrot l'écrabouilleur	150000	4	6	1	10	Châtaigne, Lancer un coéquipier, Régénération
Boomer Morvonez	80000	6	2	3	7	Esquive, Précision
Fungus le cinglé	60000	4	2	3	7	Chaine & Boulet
Nobla la teigne	80000	6	2	3	7	Esquive, Frénésie, Poids plume, Tronçonneuse
Scrappa malocrane	60000	6	2	3	7	Esquive, Poids plume, Bâton à ressort
Varag mache-goule	160000	6	4	3	9	Blocage, Bond, Châtaigne, Chef, Pro
Jordell flechevive	150000	8	3	5	7	Blocage, Bond, Esquive, Glissade contrôlée, Plongeon
Htark le défonceur	180000	6	6	2	10	Blocage, Crâne épais, Equilibre, Esquive en force, Sprint
Zzharg le borgne	100000	5	3	2	9	Blocage, Crâne épais, Tacle, Tromblon
Prince Moranion	140000	7	4	4	8	Blocage, Intrépidité
Comte Luthor von Drakenborg	170000	6	5	4	9	Blocage, Esquive, Regard hypnotique, Régénération
Griff Oberwald	180000	8	4	4	8	Blocage, Equilibre, Esquive, Saut, Sprint
Zug la bete	120000	4	5	2	9	Blocage, Châtaigne
Grim Croc d'acier	150000	5	4	3	8	Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Frénésie, Intrépidité
Le roule mort	160000	4	7	1	10	Blocage multiple, Châtaigne, Stabilité
Cass'Crane	160000	6	6	3	9	Châtaigne, Queue préhensible
Hakflem pointu	130000	9	3	4	7	Bras supplémentaire, Deux têtes, Esquive, Queue préhensible
Horkon l'écorcheur	120000	6	3	4	8	Esquive, Poursuite, Saut
Griemor Miessen	150000	8	2	3	7	Réception, Esquive, Equilibre, Plongeon, Glissade Contrôlée
Erik Kantonna	150000	7	3	4	8	Joueur Vicieux, Blocage, Châtaigne, Le-coup-à-Kanto
Lothar Branche-Malingre	170000	2	6	1	10	Répulsion, Blocage, Ecrasement, Griffes, Stabilité
Roxanna Darknail	160000	8	3	5	7	Frénésie, Esquive, Saut, Bond, Sprint
Zorn « Dent de Sabre » Uzkrag	140000	4	4	2	8	Blocage, Tacle, Crâne Epais, Châtaigne
Clearwater Everglade	140000	7	3	4	7	Passé, Dextérité, Lancer Précis, Passé Rapide
Jobo Pieds-Velu	60000	6	3	3	6	Poids Plume, Esquive, Minus, Sprint, Equilibre

Drungrim Quickstride	140000	6	3	3	8	Dextérité, Crâne Epais, Sprint, Equilibre
Valen Swift	160000	6	3	4	8	Passe, Dextérité, Lancer Précis, Précision, La Main de Dieu
Santa Claus	170000	5	6	3	9	Blocage, Dextérité, Passe, Châtaigne, Lancer un Coéquipier, Hotte Merveilleuse
Rudolph, le Reine Bondissant	180000	8	4	3	9	Sprint, Equilibre, Saut, Blocage, Esquive, Cornes
Frosty, le Bonhomme de Neige	140000	5	5	1	9	Régénération, Châtaigne, Ecrasement
Harsky	80000	5	2	3	7	Esquive, Minus, Précision, Filet
Stutch	60000	5	2	3	7	Esquive, Minus, Gro'Baton

Harsky et Stutch doivent être pris ensembles.

Xtall Ironhand	120000	6	3	4	7	Saut, Joueur Vicieux, Dextérité, Arracher le ballon
Trabore Despoiler	120000	4	3	2	9	Blocage, Tacle, Crâne épais, Intrépidité, Tacle plongeant, Garde
Kharg the Slaughterer	170000	4	3	3	9	Blocage, Tacle, Crâne épais, Châtaigne, Garde Bond, Ecrasement
Bellow Thunderslam	180000	5	6	2	9	Blocage, Corne, Châtaigne, Arracher le ballon
Wilhelm Chaney	120000	7	4	3	8	Frénésie, Griffes
Dorjak Sureclaw	110000	6	4	3	9	Griffes, Très longues jambes
Galem Goreblade	120000	5	4	3	9	Intrépidité, Frénésie
Wormhowl Greyscar	140000	5	4	3	9	Blocage, Châtaigne
Slarga Foulstrike	100000	6	3	3	8	Cornes, Bras supplémentaire, Joueur vicieux
Dieter Hammerlash	130000	5	4	2	9	Blocage, Reception, Blocage de passe
Lewdgrip Whiparm	130000	5	4	3	9	Passe, Dextérité, Tentacules
Bilerot Vomitflesh	120000	4	5	2	9	Joueur vicieux, Répulsion
Doubledrool	110000	5	4	3	9	Tentacules, Deux têtes, Queue préhensible
Hacker Spleenripper	130000	5	4	3	9	Tronçonneuse
Croc Spiketail	100000	7	3	3	8	Très longues jambes, Bras supplémentaire, Blocage
Derek the Dork	130000	6	3	4	8	Corne, Dextérité, Nerf d'acier, Reception, Blocage de passe
Rascally Ron	140000	7	3	3	8	Corne, Main démesurée, La main de dieu, Passe
Eoarn Harokon	100000	6	3	4	8	Esquive, Nerfs d'acier, Lancer précis
Petro D'Arvill	100000	6	3	4	8	Frappe précise, Esquive, Nerfs d'acier
Keyan Pourowspit	180000	7	3	5	8	Blocage, Frénésie, Esquive, Bond, Tacle plongeant
HawtCorn Tullaris	140000	7	3	4	8	Blocage, Châtaigne, Reception, Sprint
Odium Khan	110000	6	3	4	8	Blocage, Arrachage de ballon, Crâne épais
Asperon Tcorn	110000	8	3	4	8	Reception, Saut, Nerfs d'acier
Moravis Curfew	110000	6	3	4	8	Passe, Lancer précis, Esquive, Main de dieu
Tuern Redvenom	170000	7	4	4	8	Joueur vicieux, Tacle, Blocage, Esquive, Pro
Haric SilvertCorn	170000	7	3	4	9	Blocage, Saut, Garde, Tacle plongeant
Pick' Seamsunder	130000	3	5	2	9	Blocage, Châtaigne, Tacle, Crâne épais
Bardin Ironglove	110000	3	4	2	9	Blocage, Châtaigne, Tacle, Crâne épais

Stuka Schmitt	110000	5	3	2	9	Passe, Crâne épais, Dextérité, Main de Dieu
Granite Rivalblade	100000	4	4	2	9	Blocage, Tacle, Crane épais
Grimwold Grimbreath	170000	6	5	3	9	Blocage, Saut, Châtaigne, Crâne épais
Barik Farblast	100000	4	3	2	9	Blocage, Tacle, Crâne épais, Trombone
Flint Churnblade	100000	4	3	2	9	Blocage, Tacle, Crâne épais, Tronçonneuse
Devin Headbanger	120000	5	3	3	9	Blocage, Crâne épais, Intrépidité, Blocage multiple, Arrachage de ballon
Gibbon the Winded	110000	6	3	3	8	Dextérité, Passe, Nerfs d'acier, Main, de dieu, Tacle.
Haden Blockbuster	160000	4	4	2	9	Blocage, Tacle, Crâne épais, Garde, Stabilité, Esquive, Intrépidité, Equilibre
Goldtooth Flowingbeard	150000	6	3	3	8	Dextérité, Crâne épais, Blocage, Esquive, Tacle plongeant, Intrépidité
Axebreaker Jones	110000	4	3	2	9	Blocage, Bond, Nerfs d'acier, Ecrasement, Tacle, Crâne épais
Spiky Norman	60000	6	2	3	7	Esquive, Pro, Poids plume, Minus, Crâne épais
Garbage Throttlesnot	60000	6	2	3	7	Reception, Esquive, Saut, Poids plume, Minus
Dirty Dan	60000	6	3	3	7	Esquive, Minus, Joueur vicieux
Dee Eff	90000	6	2	3	8	Esquive, Minus, Poids plume, Intrépidité, Blocage multiple, Blocage
Gazooga	90000	6	2	4	7	Esquive, Minus, Poids plume, Intrépidité, Tacle plongeant, Plongeon
Knee-high Strider	80000	6	2	4	6	Dextérité, Saut, Esquive, Minus, Poids plume
Ernald Spiritburner	80000	5	3	3	6	Blocage, Esquive, Châtaigne, Minus, Crâne épais
Puggy Baconbreath	80000	6	2	4	6	Blocage, Esquive, Nerfs d'acier, Minus, Poids plume
Bongo Potbelly	90000	5	4	3	6	Esquive, Minus, Glissade contrôlée, Tacle plongeant, Equilibre
Bolman Gamgee	90000	5	2	5	6	Esquive, Minus, Costaud, Equilibre
Warmglow Windaloo	80000	6	2	4	6	Reception, Plongeon, Esquive, Pro, Poids plume, Minus
Arfie Shortzenegger	90000	6	3	4	7	Arfie ne subit pas le +1 au jet de blessure, Minus, Gros'deb, Nerf d'acier
Thrud le barbare	240000	8	8	1	10	Blocage, Châtaigne, Crâne épais, Stabilité, Esquive en force, Dextérité, Vraiment Stupide. Une fois que Thrud a la ballon, il ne le lâche plus (il ne peut faire de passe ou de transmission)
Ramtut III	150000	4	6	1	9	Blocage, Châtaigne, Régénération, Sprint
Wishbone	60000	6	3	2	7	Blocage, Pro, Régénération
Spiny Norman	140000	6	3	4	8	Blocage, Esquive, Régénération, Blocage de passe

Le Dragon	350000	8	10	3	10	Blocage, Blocage Multiple, Griffé, Esquive en Force, Queue Préhensile, Ailes, Avare, Torpeur Il s'agit d'un chevalier elfe chevauchant une reptilienne créature ailée. Le Jeune Dragon et son cavalier compte comme un seul joueur. A cause de sa taille (vous ne pouvez pas le cacher, même derrière un ego aussi grand que celui de Griff Oberwald), le Jeune Dragon est soumis à un fort jet de pénalité: 5+. Le cavalier est bien trop occupé à contrôler son dragon, qu'il ne s'occupe pas de ramasser le ballon, ou d'inscrire des touchdowns. Toutefois, il peut tenter de le rattraper, ou de le lancer.
Yeeya-Ha	60000	5	2	3	8	Poids Plume, Minus, Esquive, Combinaison de Vol, Aérodynamisme, Boule de Piques!
Soaren Hightower	130000	6	3	4	8	Precision, Esquive, Passe, Main de dieu, Pro
Ibrahim Golddawn	130000	9	3	4	7	Réception, Bond, Sprint, Saut
Valen Swift	160000	6	3	4	8	Passe, Dextérité, Lancer précis, Précision, Main de Dieu
Vallen Swyft	150000	6	3	4	8	Passe, Costaud, Esquive, Saut
Luarn Proudrow	110000	6	3	5	8	Blocage de passe, Tacle
Angus Swiftfeet	170000	9	3	6	7	Blocage, Réception
Carthas Moonbeam	160000	7	3	5	8	Blocage, Garde, Saut, Blocage de passe
Eaeren Wyrmsbane	180000	7	5	4	8	Blocage, Châtaigne, Stabilité, Pro, Esquive
Hawkfire	80000	6	3	3	8	Nerfs d'acier, Passe, Dextériét
Ziggi Abschuss	80000	6	3	3	8	Blocage de passe, Blocage
Miessen	90000	8	2	3	7	Réception, Esquive, Saut, Sprint
Ritter Von Baum	80000	6	3	3	8	Tacle, Stabilité, Sprint
Jacob von Altdorf	90000	6	3	3	8	Passe, Dextérité, Précision, Costaud
Siggi The Boot Schuster	70000	6	3	3	8	Frappe, Nerfs d'acier
Big'Gunn Shonn	110000	8	2	3	7	Réception, Esquive, Nerfs d'acier, Passe, Blocage
Gregor Miessen	100000	7	3	3	8	Réception, Esquive, Plongeon, Dextérité
Hoshi Komi	110000	8	3	4	7	Réception, Esquive, Saut
Casqut Wulf	100000	6	3	3	8	Tronçonneuse
Frank N Stein	130000	4	5	1	9	Châtaigne, Stabilité, Blocage, Crâne épais
'Epoxy' Ginhart	120000	9	2	3	8	Réception, Blocage, Nerfs d'acier, Esquive
Swiftly Murdoch	130000	10	2	3	7	Réception, Esquive, Saut, Sprint, Equilibre
Wolfhowl Blacscar	160000	6	4	3	7	Blocage, Frénésie, Bond, Intrépidité, Châtaigne
Icepelt Hammerblow	160000	4	6	1	9	Régénération, blocage, Châtaigne
Ulrik Wuulfson	170000	7	4	4	8	Blocage, Esquive, Frénésie, Crocs acérés, Woof Woof
Voluptua	100000	6	3	4	7	Poursuite, Regard hypnotique
Limber Lumber	190000	2	6	1	10	Blocage, Stabilité, Crâne épais, Bond
Hak Demoncutter	80000	5	3	3	9	Tacle, Crâne épais, Main de dieu
Urfrik Skullhack	90000	4	4	2	9	Sprint, Blocage de passe, Réception
Krug Painspear	130000	6	4	3	9	Blocage, Saut, Sprint

Rip Sorepain	120000	4	4	3	9	Blocage
Harg Vainkill	110000	5	3	3	8	Esquive, Main de dieu, Nerfs d'acier, Passe, Dextérité
Gorflem Rot-Breath	110000	6	3	3	9	Blocage, Réception, Châtaigne, Crâne épais
Kolath Head-Ripper	140000	5	4	2	9	Blocage, Châtaigne, Sprint, Crâne épais
Greaser Geargrinder	120000	3	5	2	9	Blocage, Châtaigne, Stabilité
Urgoth 'Ripper' Bolgrot	100000	5	3	3	9	Tronçonneuse, Crâne épais
Krag Kneebreaker	120000	6	3	3	9	Blocage, Intrépidité, Tacle plongeant, Dextérité
Dick Buttkick	150000	4	4	2	9	Blocage, Garde, Pro, Tacle plongeant
Chainfist	190000	6	5	4	10	Garde, Châtaigne
Marg Plaguwind	80000	7	3	3	7	Répulsion, Costaud
Split Tendoncutter	150000	8	3	3	9	Blocage, Esquive, Saut, Pro, Dextérité
Rasta Tailspike	80000	8	3	3	7	Reception, Bras supplémentaire
Breet Braingulper	90000	7	3	3	7	Passe, Dextérité, Precision, Pro
Skrag the Unclean	70000	7	3	3	7	Pro, Repulsion
Shisk Four-Arms	110000	9	2	4	7	Reception, Bras supplémentaire, Esquive
Slart Smash-Rip	120000	4	4	3	9	Blocage, Griffes
Skritter	100000	7	3	3	7	Dextérité, Passe, Costaud, Precision
Skreet	140000	7	4	3	7	Blocage, Esquive, Saut, Garde
Gonzo Sam	140000	10	2	5	7	Esquive, Reception, Très longues jambes, Blocage de passe
Cluny Scourgetail	160000	9	2	5	7	Esquive, Minus, Poids plume, Reception, Régénération
The Hand	100000	6	3	3	7	Main démesurée, Dextérité, Passe, Precision, Nerfs d'acier, Stabilité
Jim Plunkwood	120000	7	3	4	7	Passe, Nerfs d'acier, Costaud, Passe rapide
Rot Wilder	110000	7	3	4	7	Blocage, Esquive, Saut
Sweetwind	100000	8	3	4	7	Esquive, Equilibre
Pierrot Rainforest	80000	7	3	4	7	Frappe précise, Tacle
Dolfar Longstride	100000	7	3	4	7	Esquive, Frappe précise, Blocage de passe
Eldril Gliswinder	150000	8	3	4	7	Blocage, Esquive, Saut, Reception, Sprint
Highelm Lyprade	90000	7	4	3	7	Blocage, Blocage de passe
Eldrake Surefire	150000	7	3	5	7	Passe, Precision, Saut, Lancer précis
Sir Siegfried Vagabond	140000	6	4	3	9	Blocage, Châtaigne, Garde, Esquive en force
Grand prêtre Margen	160000	6	3	4	8	Bénédition, Soin, Chef, Esquive, Regard hypnotique. Le grand prêtre Margen peut invoquer Pontius. Il doit être en mesure de jouer pour invoquer Pontius.
Ange Pontius	170000	7	5	4	8	Esquive, Bénédition, Glissade contrôlée, Tacle plongeant. Pontius subit une pénalité de 9+ pour rentrer et dispose d'une armure de 8 non modifiable.
"Big" M'aak Ma'Gwyre	170000	5	6	2	9	Châtaigne, Nerfs d'Acier, Blocage de Passe, Crâne Epais, Batte de Baseball
Maat, le seigneur centaure	180000	7	5	3	9	Blocage, Esquive en force, Sprint, Equilibre, Stabilité

Jangie Dulledge	90000	6	3	3	7	Pro, Dague empoisonnée, Bond Jangie est sujet au règle sur les Hobgobelins
Turdslinger	60000	5	2	3	6	Esquive, Minus, Poids plume, Blocage, Joueur vicieux
Runtly Swivelspit	60000	5	1	4	5	Esquive, Minus, Poids plume, Reception, Sprint
Pilgrim le borgne	100000	5	3	3	8	Blocage, Dur à cuir, Tacle, Chef
Ivan Netdedyet	180000	6	4	3	9	Ethéré, Garde, Blocage, Tacle, Blocage de passe, Arracher le ballon
Cringer Darkstar	140000	5	4	3	10	Ethéré, Puissance, Châtaigne
Blackstaff Cassidy	160000	6	3	5	7	Ethéré, Regard hypnotique, Esquive, Sprint, Equilibre
Valkar Khaosbringer	180000	6	5	3	9	Ethéré, Puissance, Blocage, Esquive en force, Corne,
Capitaine Valent	130000	6	3	3	9	Passe, Garde, Reception, Nerfs d'acier
Joshua le Grand	160000	7	4	3	8	Blocage, Stabilité, Esquive en force, Bâton (9+)
Henri Southeart	170000	7	4	3	9	Blocage, Esquive en force, Châtaigne, Crâne épais, Blessure de chair, Honorable, Médecine beurk
Pierre de Gilon	170000	6	4	4	9	Blocage, Reception, Tacle plongeant, Blessure de chair, Honorable, Médecine beurk !
Galahad le jongleur	170000	6	4	3	10	Blocage, Tacle, Arracher le ballon, Nerfs d'acier, Blessure de chair, Honorable, Médecine beurk