

Equipe des Clones de Monsieur C....

Cette équipe est créée par un savant fou venu à Bloodbowl pour rechercher des « financeurs » pour ses recherches sur le clonage. Ces longues recherches combinées à sa folie (son génie ?) ont abouti à ce maigre résultat...

Liste d'équipe

Qté	Allié	Type	Coût	M	F	Ag	Ar	Compétences	Comp
6	0	Clone niveau 0	30000	4	3	1	8	Cloné	G
4	0	Clone niveau 1	80000	5	3	3	8	Cloné	G
4	0	Clone niveau 2	90000	6	3	2	9	Cloné, Répulsion	G+F
4	0	Clone niveau 3	110000	5	4	1	9	Cloné, Tentacules	G+F

Prix des relances : 50 000 Po

Apothicaire : Non

Sorcier : Le scientifique fou à 75000 PO

Champions

Aucun

Règles spéciales :

Les clones de monsieur C.... ne gagnent que la moitié des gains normaux en fin de match, arrondis aux 5 000 Po supérieurs, en effet l'autre moitié est investie dans les recherches et le matériel nécessaire à la fabrication des clones et doivent 'payer' les recherches du savant.

Le savant peut créer un clone d'un joueur mort de l'équipe adverse mais « Les Clones de monsieur C... » ne peut comporter que 8 de ces clones.

A ce moment, le joueur cloné revient à la vie et est entièrement guéri des blessures dont il pouvait souffrir et peut être placé en réserve (son clone ne pourra jouer qu'au match prochain).

Quand le clone est créé, le coach peut choisir un niveau de clonage ci-dessous pour le nombre de Po supplémentaires indiqué. A ce coût, s'ajoute la moitié de la valeur du joueur cloné.

Si un des niveaux de clones autorisés de l'équipe de base est déjà atteint au moment de la création du clone le clone de même niveau ayant le moins d'Xp est DETRUIT. Les clones gardent leurs compétences et gagnent celle indiqué ci-dessous.

Qté	Type	Coût	M	F	Ag	Ar	Compétences	Comp
4	Clone niveau 0	+0	-2	0	-1	8	Cloné, Un peu simple	N/A
2	Clone niveau 1	+20000	-1	0	0	8	Cloné	N/A
2	Clone niveau 2	+30000	0	0	0	9	Cloné, Répulsion	N/A
1	Clone niveau 3	+50000	0	1	0	9	Cloné, Tentacules	N/A
2	Clone niveau 4	+70000	0	0	0	0	Cloné, Tentacules ou Répulsion	G

Les clones peuvent être 'stockés' sur la feuille d'équipe mais ne pourront jouer que lorsqu'ils auront été INTEGRALEMENT payés. Ils apparaissent à leur coût originel sur la feuille d'équipe + le coût du niveau de clonage. Enfin les clones créés ne gagnent pas d'Xp (sauf s'ils sont de niveau 4).

NB : les joueurs MORTS VIVANTS, ETHERES et les DEMONS ne peuvent être clonés (la recherche n'est pas encore assez avancée à ce jour).

Nouvelles compétences

Cloné : fonctionne à la fois comme régénération sur un 3+ et comme et si le joueur ayant cette compétence meure il peut être racheté et « remis à neuf » (c a d : efface ces éventuelles blessures dues aux sorties dont il a été la victime) pour la moitié de sa valeur, comme *éthéré*.

Un peu simple : comme débile sauf si le joueur a un coéquipier debout à coté de lui au début de son action pour «l'aider » à se souvenir de ce qu'il doit faire.